

# ピラニア・ペドロ

## 内容物

ゲームボード	1	ペドロのコマ	1	ピラニア	7
移動カード	7 2	情景カード	4	帽子カード	1
石	1 0 0 個以上				

## 準備

- ・ 7 匹全てのピラニアを印のあるフィールドに置きます。
- ・ ペドロを椰子の木のフィールドに置きます。
- ・ ゲームボードの各側に 4 枚の情景カードを置きます。
- ・ プレーヤーの一人が帽子カードを取ります。
- ・ 各プレーヤーは、移動カードのセット（裏面が同じ色の 1 2 枚のカード）を手札として持ちます。
- ・ 各プレーヤーは、4 個の石を自分のストックとして持ちます。

## ゲーム・プレイ

### 移動ラウンド

- 1 各プレーヤーは手札から一枚選び、自分の前に伏せて置きます。
- 2 帽子カードを持つプレーヤーが最初にカードを明らかにし、カードの数字（1，2，3）分だけペドロを移動させます。  
注：ペドロが水の上を進むには、自分の石 1 個を進む場所に置かなくてはなりません。ペドロを移動したら、使ったカードを裏向きにして、ボードの下に半分だけ押し込んでおきます。
- 3 帽子カードを左隣に渡し、新たな移動ラウンドが始まります。

### ペドロが水中に沈む

移動ラウンドは以下の場合に直ちに終了します：

- ・ プレーヤーは水上のフィールドに石を置かなくてははいけませんが、自分のストックにない場合、
- ・ ペドロがゲームボードの縁を越えて動かなくてはならなくなる場合、
- ・ ペドロがピラニアのいる場所に止まるか通っていく場合、  
この場合、罰としてボードからピラニアを一つ取らなくてはなりません。どれか 1 つ選んで取り、自分の前に置きます。

全てのプレイされた移動カードは、ゲームボードの下に裏向きに押し込まれています。（このラウンドで表向けられなかったカードも含まれます。）そして、次のようにカードの得点を数えます。

## 査定

すべてのプレイヤーは自分のストックに残った石を返します。そして、手札に残っているカードに応じて新しい石を受け取ります。

1 進むカードは、1 枚ごとに1 個の石

2 進むカードは、2 枚ごとに1 個の石を得ます。

2 進むカード1 枚だけと、3 進むカードでは石をもらうことができません。

その後、各プレイヤーは再び1 2 枚の移動カードを手札として持ちます。帽子カードを左隣の人に渡します。ペドロは、水に落ちる前の最後にいた場所に置き、新たな移動ラウンドを始めます。

## ゲームの終了

だれかが2 個目のピラニアを受け取った瞬間、そのプレイヤーが負けになり、残りのプレイヤーの勝利です。

## 2 人ゲーム用

いくつかのルールが変わります：

- ・帽子カードを持つプレイヤーは、移動カードを2 枚使います。1 枚のカードを明らかにしてペドロを動かします。それからもう一人が自分のターンを行います。その後2 枚目のカードを明らかにして再びペドロを移動します。
- ・ゲームは、3 個のピラニアを受け取ったら終わります。

## まれな状況

- ・全ての移動カードを使ってしまった：  
全てのプレイヤーが1 2 枚のカードを全てもう一度手札として持ち、続けます。
- ・十分な石がない：  
査定の際に誰も新しい石をもらうことはできません。